

SHAREHAB: il social per
la riabilitazione visiva
www.sharehab.it

Genova, 4 maggio 2017

SHAREHAB

150
LA DAZIONE
OLTRE

Fondazione Italiana Retina



**SHARE
HAB**



CHIOSSONE
dal 1984
 100% 100% 100% 100% 100%

un progetto dell'Istituto
 David Chiossone onlus
www.chiossone.it



ITD

con la collaborazione scientifica di
 ITD Istituto Tecnologie Didattiche
 CNR Genova
www.itd.cnr.it



**Fondazione
 Vodafone
 Italia**

con il contributo di
 Fondazione Vodafone Italia

SHARE HAB

L'IDEA

Le tecnologie informatiche oggi giocano un ruolo sempre più centrale nella riabilitazione di bambini e ragazzi con disabilità visive. I terapeuti si avvalgono anche di video, giochi e APP caratterizzati da grafica semplice, alto contrasto e movimenti lenti e fluidi. All'Istituto Chiossone, nel Centro di riabilitazione per le disabilità visive dell'Età evolutiva, fra genitori e ortottiste è in atto, con successo, una buona pratica di reciproca segnalazione di **APP e di risorse digitali accessibili** che possono diventare un prezioso aiuto anche a casa, per integrare e rafforzare il lungo percorso di riabilitazione. Da qui l'idea di SHAREHAB, il social per la riabilitazione visiva!



SHAREHAB

PARTECIPAZIONE

Sharehab sta per *Share rehabilitation resources*

Scopri e condividi informazioni, vota, commenta, suggerisci **app accessibili** «a prova di ipovisione».

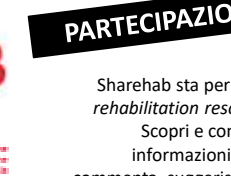
Entra nella community e partecipa.
La tua esperienza conta!
www.sharehab.it





Chiossone
27.08.2014
www.sharehab.it

Municipality of Genova
Provincia di Genova
Basilicata



COORDINAZIONE OCULO MANUALE

CONTRASTO



App, tablet e tecnologie...

Moderazione nel tempo di utilizzo!!!





Rilassare lo sguardo
Relazione con altri
Esperienze multisensoriali

WWW.SHAREHAB.IT




Scopri Sharehab

Esperienze tattili e tecnologiche

Progetti e interazione visiva

Che cosa fa Sharehab

Entra nella community di Sharehab

IL RUOLO DI ITD METODI E CRITERI

Studio, definizione e validazione dei criteri di valutazione per la **scelta** delle risorse digitali da utilizzare nell'ambito del progetto; tale metodologia si fonda sull'esperienza decennale del servizio di documentazione Essediquadro di ITD e tiene conto delle esigenze dei terapisti e degli end-users.

Studio, definizione e realizzazione di una griglia di valutazione delle risorse utilizzabili dai terapisti che metta in evidenza le **potenzialità** riabilitative degli strumenti analizzati e i loro **limiti**.

Studio, definizione e realizzazione di una scheda user friendly per la condivisione di esperienze d'uso svolte dagli end users.

PARAMETRI

PER LA CLASSIFICAZIONE:

- GRAFICA**
 - Colori
 - Bianco e nero
- CARATTERISTICHE DEGLI STIMOLI**
 - Quantità
 - Dimensione
 - Movimento SI/NO
 - Feedback (sonoro/vocale)
- TIPO E INTERAZIONE**
 - Ambiente aperto
 - Gioco
 - Esercizi/Attività strutturate
- USO CONSIGLIATO**
 - Casa / svago
 - Contesto professionale

PER LA RICERCA RAPIDA:
Titolo | Grado di ipovisione | Età | Sistema

PER INDIVIDUARE APP ACCESSIBILI DA TESTARE:

Disegni e immagini: contorni ben definiti, pochi ed essenziali dettagli

Organizzazione dello schermo: Schermata organizzata e poco affollata. Sfondi neutri o poco confusivi per dare risalto ai soggetti in primo piano

Colori: Privilegiare i "contrasti di colore", ad esempio il bianco e nero, l'uso di colori "saturi". Varietà nell'uso di colori e delle loro combinazioni

Testi e scritte: a caratteri grandi oppure regolabili dall'utilizzatore. Font tipo verdana o arial

Video o immagini in movimento: moto fluido, meglio se con sottofondo sonoro. Possibilità di attivare/disattivare il sonoro. Evitare lampeggiamenti, abbagliamenti, apparizioni repentine di elementi, scritte che scorrono rapidamente sullo schermo

Interazione: Privilegiare l'uso di gesti semplici (tap, swipe). Effetti sonori a rinforzo delle azioni sia positive che errate. Aree sensibili al tocco «grandi» facili da centrare. Possibilità di visionare una storia senza interazione (ad es. slide show) e altro ancora!!

IL RUOLO DI ITD LA PIATTAFORMA

Studio, definizione e realizzazione di una piattaforma (a carattere "social", device responsive e accessibile) di condivisione delle risorse individuate a scopo di riabilitazione in cui gli stakeholder possono condividere informazioni e loro valutazioni.

Studio, definizione e sviluppo di un sistema di information retrieval utile a supportare le necessità informative degli utenti ed in grado di restituire dei risultati rispondenti alle richieste effettuate; tale sistema sarà implementato in Essediquadro e dialogherà con la piattaforma.

Studio, definizione e sviluppo di uno o più web service necessari al dialogo tra Essediquadro e la piattaforma.

INTERAZIONE RECIPROCA

Cambia il tipo di **documentazione**:
dalla scheda dettagliata di Essediquadro alla sintesi di Sharehab

Cambiano i **destinatari**:
principalmente genitori, terapisti, non più «solo» docenti

Cambia il **linguaggio**:
dalla ricerca specializzata al carattere social della piattaforma

Cambiano i **contenuti**:
priorità alla voce della community che supporta le scelte dei professionisti





